



Vitória - ES

# PLANO DE CAPTAÇÃO

[2019.pythonsudeste.org](http://2019.pythonsudeste.org)

## O que é a Python Sudeste?

Python Sudeste é um evento voltado para o público adepto da linguagem de programação open source Python. O objetivo principal do evento é reunir desenvolvedores plenos e iniciantes de Minas Gerais, Rio de Janeiro, São Paulo, Espírito Santo e outros estados do Brasil de modo a favorecer a troca de experiências e conhecimentos. A Python Brasil<sup>1</sup> possui um código de conduta que assegura a todos um ambiente livre de preconceitos, possibilitando a interação e abordagem dos mais variados temas dentro do universo Python.

O encontro visa difundir a linguagem Python principalmente aos iniciantes e desenvolvedores que utilizem outra linguagem de programação, ao mesmo tempo em que discute outros assuntos relacionados ao software livre, estimulando assim a disseminação da cultura agregada ao tema. Python é uma linguagem de programação amplamente utilizada por empresas em vários segmentos pelo mundo, tais como: Google, Nasa, Globo.com, Magazine Luiza, Spotify e Dropbox. É uma das dez linguagens mais utilizadas no mundo segundo o índice TIOBE<sup>2</sup>, que classifica as linguagens de programação pela frequência de pesquisa na Web utilizando o nome da linguagem como palavra-chave.

A conferência é um evento sem fins lucrativos nem ideologias políticas, organizada pela comunidade e para a comunidade Python, o que torna o ingresso e registro ao evento muito mais

---

<sup>1</sup> A Python Brasil é considerada um dos principais eventos de tecnologia na atualidade da América Latina. Reúne vários desenvolvedores, gestores, entusiastas, pesquisadores e interessados, e já está na sua décima quarta edição.

<sup>2</sup> TIOBE <http://goo.gl/DMS2> é um banco de dados global que computa mais de 3000 milhões de linhas de código de software de todo o mundo. O índice TIOBE mede as linguagens que são mais utilizadas; na última consulta (dezembro / 2018), Python era a 3ª linguagem mais utilizada no mundo, e vem apresentando uma trajetória de constante crescimento.



barato se comparado a outros eventos de tecnologia e por consequência acessível ao maior número de pessoas.

## Público Estimado

Os organizadores estimam um público médio de 200 pessoas (Caso haja mais interessados em participar do evento, será alterado para um local que suporte mais participantes), sendo o público alvo composto por desenvolvedores, hackers, geeks, entusiastas, professores, instrutores, estudantes, administradores de sistema, gerentes, empresários e ativistas.

## Participação de Empresas

Esperamos a participação de entidades públicas, privadas e universidades, tais como:

Públicas: PRODEST, IFES, UFES, etc.

Privadas: UCL e Hotel Senac Ilha do Boi.

## Programação

O evento acontecerá nos dias 26, 27 e 28 de abril de 2019, sendo que, no dia 26 serão realizados diversos tutoriais sobre a linguagem Python na UCL Manguinhos, na Serra, com entrada franca, e nos dias 27 e 28, será realizado no Hotel Senac Ilha do Boi, Vitória, sendo formado por apresentações técnicas de profissionais e professores renomados na área.

Abaixo, apresentamos o formato previsto para o evento com maiores detalhes, seguido da descrição das atividades.

| <b>Início</b> | <b>Término</b> | <b>Atividade</b> |
|---------------|----------------|------------------|
| 08:00         | 09:00          | Credenciamento   |
| 09:00         | 09:30          | Abertura         |
| 09:30         | 10:00          | Palestra I       |
| 10:00         | 10:30          | Coffee-break     |
| 11:00         | 12:00          | Keynote          |



|       |       |                 |
|-------|-------|-----------------|
| 12:00 | 13:30 | Almoço          |
| 13:30 | 14:00 | Palestra II     |
| 14:00 | 15:00 | Keynote         |
| 15:00 | 15:30 | Palestra III    |
| 15:30 | 16:00 | Coffee-break    |
| 16:00 | 17:00 | Keynote         |
| 17:00 | 17:30 | Lightning talks |
| 17:30 | 18:00 | Encerramento    |

**Credenciamento:** Cada participante receberá um crachá de identificação que garantirá acesso às dependências do evento. Os organizadores receberão um crachá diferenciado para serem facilmente identificados caso algum participante tenha alguma dúvida.

**Abertura:** Momento em que os organizadores serão apresentados e onde serão explicados todos os detalhes do evento, assim, iniciando as atividades.

**Palestras:** As palestras têm duração de meia hora. O envio de palestras é feito por um formulário online. A seleção de palestras para o evento será feita pelos organizadores considerado dois critérios: tema e experiência do palestrante no ecossistema Python.

**Keynotes:** São palestras realizadas por convidados, com a duração de uma hora. Os convidados serão cuidadosamente selecionados pelos organizadores. Vamos trazer profissionais conceituados, professores e instrutores que atuam diretamente com Python no seu dia a dia.

**Lightning talks:** São pequenas apresentações de 5 minutos, que podem ser feitas por qualquer participante do evento, sobre qualquer assunto relacionado ao mundo Python.

**Encerramento:** Momento das considerações finais e agradecimentos aos patrocinadores, colaboradores, governo e todos que deram apoio ao evento. Também serão realizados sorteios de brindes.

## A cidade escolhida: Vitória

A cidade escolhida para realização do evento foi Vitória, capital do estado do Espírito Santo que conta com um mercado estabelecido de TI que atende os ativos setores de indústria, comércio e serviços não só da sua região metropolitana como a nível nacional.



O GRUPY-ES, Grupo de Python do Espírito Santo, vem realizando atividades para a expansão da linguagem ativamente desde 2017 (<http://python2017.grupyes.org.br/>), com workshops, palestras técnicas e encontros descontraídos em bares da capital, já conhecemos mais de 70 usuários Python na região metropolitana.

## Local e Infraestrutura

O evento terá início no dia 26 de abril de 2019 na UCL, ES-010, KM 06, Manguinhos, Serra-ES, com tutoriais sobre Python e software livre. Este dia será aberto ao público.

Nos dias 27 e 28 de abril acontecerá o evento fechado no Hotel Senac Ilha do Boi, R. Bráulio Macedo, 417, Ilha do Boi, Vitória - ES.

A estrutura contará com:

- Auditório com 200 lugares, no Hotel Senac Ilha do Boi, R. Bráulio Macedo, 417 - Ilha do Boi, Vitória - ES, 29052-640.
- Equipamentos: projetores, multimídia, microfones e caixas de som.
- Internet de alta velocidade.

## Cotas de Patrocínio

### Patrocinador Diamante

- 5 inscrições gratuitas, acesso ao mailing list, logo grande no painel interno, logo nos banners, logo nos crachás e logo com destaque no site do evento, divulgação da marca no evento\*.
- Valor: R\$ 5.000,00
- 1 cota

### Patrocinador Platina

- 3 inscrições gratuitas, logo no painel interno, logo nos banners e logo no site do evento, divulgação da marca no evento\*.
- Valor: R\$ 3.000,00
- 4 cotas



## Patrocinador Ouro

- 2 inscrições gratuitas, logo nos banners, logo no site do evento, divulgação da marca no evento\*.
- Valor: R\$ 2.000,00
- 6 cotas

## Patrocinador Prata

- 1 inscrição gratuita, logo no site do evento
- Valor: R\$ 1.000,00

## Apoiador

- Sem custo
- Permitida distribuição de brindes

\* Será permitida panfletagem, distribuição de brindes e a exposição de um banner com dimensões de no máximo 1 metro de largura por 2 metros de altura.

## Contato para patrocínio

Para mais informações sobre patrocínio, basta enviar um e-mail para [eventos@pythonsudeste.org](mailto:eventos@pythonsudeste.org) com o assunto *Patrocínio Python Sudeste 2019*.

## Organizadores

Bianca Rosa  
[me@biancarosa.com.br](mailto:me@biancarosa.com.br)

Evaldo Wolkers  
[evaldowolkers@gmail.com](mailto:evaldowolkers@gmail.com)

Igor Santos  
[igr.exe@gmail.com](mailto:igr.exe@gmail.com)

Jean Oliveira  
[jean@ucl.br](mailto:jean@ucl.br)

Jessica Temporal  
[jessicatemporal@gmail.com](mailto:jessicatemporal@gmail.com)

Letícia Silva  
[leticiasilva.contato@gmail.com](mailto:leticiasilva.contato@gmail.com)

Samuel Sampaio  
[samukasmk@gmail.com](mailto:samukasmk@gmail.com)

